**Краснодарский край, муниципальное образование Кореновский район, ст. Раздольная**

(территориальный, административный округ (город, район, поселок)

**муниципальное общеобразовательное бюджетное учреждение средняя общеобразовательная школа № 4 им. В. Чикмезова**

(название образовательного учреждения)

УТВЕРЖДЕНО

решение педсовета протокол № 1

от \_31\_ августа 2017 года

Председатель педсовета

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Рассохина Л.И

подпись руководителя ОУ Ф.И.О.

**РАБОЧАЯ ПРОГРАММА**

по **Информатике и Информационно-коммуникационным технологиям\_\_**

(указать предмет, курс, модуль)

Ступень обучения (класс) **\_\_- основное общее ( 8-9 класс)\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

(начальное общее, основное общее, среднее (полное) общее образование с указанием классов)

Количество часов - **102**  Уровень **\_\_Базовый\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

(базовый, профильный)

Учитель **Степанян Вагагн Гагикович\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

Программа разработана на основе авторской программы Н. Д. Угриновича   
«Программа базового курса «Информатика и ИКТ» для основной школы. БИНОМ. Лаборатория знаний, 2010 г.

(указать примерную или авторскую программу/программы, издательство, год издания при наличии)

**Пояснительная записка**

# Рабочая программа разработана на основе авторской программы Н. Д. Угриновича «Программа базового курса «Информатика и ИКТ» для основной школы. В основе планирования *авторская программа* Угриновича Н.Д.

Изучение курса основного курса информатики рекомендуется проводить на второй ступени общего образования. В Федеральном базисном плане предусматривается выделение 102 учебных часов на изучение курса «Информатика и ИКТ» в основной школе в течении двух лет с 8 по 9 класс, 8 класс – 1 час в неделю, 34 часа в год, 9 класс – 2 часа в неделю, 68 часов в год.

Изучение информатики и информационных технологий в основной школе направлено на достижение следующих *целей*:

* освоение знаний, составляющих основу научных представлений об информации, информационных процессах, системах, технологиях и моделях;
* овладение умениями работать с различными видами информации с помощью компьютера и других средств информационных и коммуникационных технологий (ИКТ), организовывать собственную информационную деятельность и планировать ее результаты;
* развитие познавательных интересов, интеллектуальных и творческих способностей средствами ИКТ;
* воспитание ответственного отношения к информации с учетом правовых и этических аспектов ее распространения; избирательного отношения к полученной информации;
* выработка навыков применения средств ИКТ в повседневной жизни, при выполнении индивидуальных и коллективных проектов, в учебной деятельности, дальнейшем освоении профессий, востребованных на рынке труда.

# Преподавание курса ориентировано на использование учебного и программно-методического комплекса, в который входят:

* учебник «Угринович Н.Д. Информатика и ИКТ: учебник для 9 класса / Н.Д. Угринович. – М.:БИНОМ. Лаборатория знаний, 2010»;
* методическое пособие для учителя «Преподавание курса «Информатика и ИКТ» в основной и старшей школе.8-11 классы: методическое пособие / Н.Д. Угринович– М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2010»;
* комплект цифровых образовательных ресурсов.

*Итоговый* контроль осуществляется по завершении учебного материала в форме, определяемой Положением образовательного учреждения - контрольной работы.

В Федеральном базисном учебном плане расписано 75% учебных часов, остальные 25% учебных часов распределяются на региональном и школьном уровнях. За счет этих регионального и школьного компонентов учебных часов рекомендуется увеличить количество часов на изучение курса «Информатика и ИКТ» на 25%, т.е. на 26 часов (на 9 часов в 8 классе и на 17 часов в 9 классе).

Предлагаемое тематическое планирование соответствует Примерной программе основного курса «Информатика и ИКТ», рекомендованной Министерством образования и науки Российской Федерации. В нижеприведенной таблице предлагается возможное примерное распределение тем курса по годам обучения.

**Примерное распределение часов по темам в основном курсе «Информатика и ИКТ» (105+26 ч)**

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| № | Тема | Количество часов | | | | | |
| Авторская программа | | | Рабочая программа | | |
| Всего | 8 класс | 9 класс | Всего | 8 класс | 9 класс |
| 1 | Информация и информационные процессы | 9+2 | 9+2 |  | 8 | 8 |  |
| 2 | Компьютер как универсальное устройство обработки информации | 7+2 | 7+2 |  | 7 | 7 |  |
| 3 | Кодирование и обработка текстовой информации | 9+2 |  | 9+2 | 10 |  | 10 |
| 4 | Кодирование и обработка числовой информации | 10+2 |  | 10+2 | 10 |  | 10 |
| 5 | Кодирование и обработка графической и мультимедийной информации | 15+2 |  | 15+2 | 15 |  | 15 |
| 6 | Основы алгоритмизации и объектно-ориентированного программирования | 20+8 |  | 20+8 | 20 |  | 20 |
| 7 | Моделирование и формализация | 10+3 |  | 10+3 | 10 |  | 10 |
| 8 | Коммуникационные технологии | 16+5 | 16+5 |  | 19 | 19 |  |
| 9 | Информационное общество | 3 |  | 3 | 3 |  | 3 |
|  | Повторение, резерв времени | 6 | 3 | 3 |  |  |  |
|  | ВСЕГО: | 105+26 | 35+9 | 70+17 | 102 | 34 | 68 |

Практические работы выделены в отдельный раздел **«Компьютерный практикум»**. Необходимое для выполнения работ программное обеспечение можно установить с дисков Windows-CD, VisualStudio-CD, Linux-CD.

Учебники «Информатика и ИКТ-8» и «Информатика и ИКТ-9» являются мультисистемными, так как практические работы Компьютерного практикума могут выполнятся как в операционной системе Windows, так и в операционной системе Linux. В случае выделения на предмет «Информатика и ИКТ» количество часов не большего, чем указано в Федеральном базисном учебном плане, рекомендуется выполнять практические задания Компьютерного практикума в одной операционной системе (Windows или Linux).

**8 класс (34 ч)**

|  |
| --- |
| **Теория** |
| **Тема 1. «Информация и информационные процессы» (8 ч)** |
| **Контроль знаний и умений:** тестирование |
| Информатика и ИКТ-8: глава 1 «Информация и информационные процессы» |
| Программное обеспечение (Linux) |
| Установить:   * электронный калькулятор KCalc;   клавиатурный тренажер KTouch. |
| **Тема 2 «Компьютер как универсальное устройство обработки информации» (7 ч)** |
| **Контроль знаний и умений:** тестирование, зачетная практическая работа |
| Информатика и ИКТ-8: глава 2 «**Компьютер как универсальное устройство обработки информации**» |
| Программное обеспечение (Linux) |
| Установить:   * файловый менеджер Krusader; * утилиту форматирования дискет KFloppy.   Использовать встроенные календарь и часы |
| **Тема 3 «Коммуникационные технологии» (19 )** |
| **Контроль знаний и умений:** тестирование, зачетная практическая работа |
| Информатика и ИКТ-8: глава 3 **«Коммуникационные технологии»** |
|  |
| Программное обеспечение (Linux) |
| Установить:   * браузер SeaMonkey; * простейший текстовый редактор Блокнот.   Использовать репозитории (хранилища пакетов) для установки программ |

**9 класс (68 ч)**

|  |
| --- |
| **Теория** |
| **Тема 4 «Кодирование и обработка графической и мультимедийной информации» (15 ч)** |
| **Контроль знаний и умений:** тестирование |
| Информатика и ИКТ-9: глава 1 «Кодирование и обработка графической и мультимедийной информации» |
| Программное обеспечение (Linux) |
| Установить:   * векторный графический редактор OpenOffice.org Draw; * растровый графический редактор GIMP; * программу разработки презентаций OpenOffice.org Impress; * звуковой редактор Audacity; * систему захвата цифровых фото digiKam; * систему захвата и редактирование цифрового видео KINO. |
| **Тема 5 «Кодирование и обработка текстовой информации» (10 ч)** |
| **Контроль знаний и умений:** тестирование, зачетная практическая работа |
| Информатика и ИКТ-9: глава 2 «**Кодирование и обработка текстовой информации**» |
| Программное обеспечение (Linux) |
| Установить:   * текстовый редактор OpenOffice.org Writer; * редактор формул OpenOffice.org Math. |
| **Тема 6 «Кодирование и обработка числовой информации» (10 )** |
| **Контроль знаний и умений:** тестирование, зачетная практическая работа |
| Информатика и ИКТ-9: глава 3 **«**Кодирование и обработка числовой информации**»** |
| Программное обеспечение (Linux) |
| Установить:   * электронный калькулятор KCalc; * электронные таблицы OpenOffice.org Calc |
| **Тема 7. «Основы алгоритмизации и объектно-ориентированного программирования» (20 ч)** |
| **Контроль знаний и умений:** тестирование, зачетная практическая работа |
| Информатика и ИКТ-9: глава 4 «Основы алгоритмизации и объектно-ориентированного программирования» |
| Программное обеспечение (Linux) |
| Установить:   * систему объектно-ориентированного программирования Gambas; * систему алгоритмического программирования Basic, входящую OpenOffice.org. |
| **Тема 8 «Моделирование и формализация» (10 ч)** |
| **Контроль знаний и умений:** тестирование, зачетная практическая работа |
| Информатика и ИКТ-9: глава 5 «Моделирование и формализация» |
| Программное обеспечение (Linux) |
| Установить:   * электронные таблицы OpenOffice.org Calc. |
| **Тема 9 «Информационное общество» (3 ч)** |
| **Контроль знаний и умений:** тестирование |
| Информатика и ИКТ-9: глава 6 **«**Информатизация общества» |

**Перечень учебно-методических средств обучения**

**Литература**

* + - 1. Н.Д. Угринович «Преподавание курса “Информатика и ИКТ в основной и старшей школе“ 8-11 классы: методическое пособие» - М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2010
      2. Н.Д. Угринович «Информатика и ИКТ»: учебник для 8 класса - М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2009
      3. Н.Д. Угринович «Информатика и ИКТ»: учебник для 9 класса -М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2010
      4. Информатика 7-9. Базовый курс. Практикум-задачник по моделированию/ под ред. Н.В.Макаровой. – СПб.: Питер, 2007
      5. Информатика 7-9.. Практикум по информационным технологиям. Базовый курс/ под ред. Н.В.Макаровой. – СПб.: Питер, 2007
      6. Комплект цифровых образовательных ресурсов
      7. Windows-CD, содержащий свободно распространяемую программную поддержку курса, готовые компьютерные проекты, тесты и методические материалы для учителей
      8. Linux-DVD, содержащий операционную систему Linux и программную поддержку курса
      9. Информатика. Программы для общеобразовательных учреждений. 2 – 11 классы: методическое пособие / составитель М.Н. Бородин. – М.:БИНОМ. Лаборатория знаний, 2010.

**Перечень средств ИКТ, необходимых для реализации программы**

Аппаратные средства

* Компьютер
* Проектор
* Принтер
* Модем
* Устройства вывода звуковой информации — наушники для индивидуальной работы со звуковой информацией
* Устройства для ручного ввода текстовой информации и манипулирования экранными объектами — клавиатура и мышь.
* Устройства для записи (ввода) визуальной и звуковой информации: сканер; фотоаппарат; видеокамера; диктофон, микрофон.

Программные средства

* Операционная система – Linux, Windows XP.
* Файловый менеджер (в составе операционной системы или др.).
* Антивирусная программа.
* Программа-архиватор.
* Клавиатурный тренажер.
* Интегрированное офисное приложение, включающее текстовый редактор, растровый и векторный графические редакторы, программу разработки презентаций и электронные таблицы.
* Простая система управления базами данных.
* Простая геоинформационная система.
* Система автоматизированного проектирования.
* Виртуальные компьютерные лаборатории.
* Программа-переводчик.
* Система оптического распознавания текста.
* Мультимедиа проигрыватель (входит в состав операционных систем или др.).
* Система программирования.
* Почтовый клиент (входит в состав операционных систем или др.).
* Браузер (входит в состав операционных систем или др.).
* Программа интерактивного общения.
* Простой редактор Wеb-страниц.

**СОДЕРЖАНИЕ КУРСА**

**8 класс**

1. **Информация и информационные процессы (9 часов)**

Информация в природе, обществе и технике. Информация и информационные процессы в неживой природе. Информация и информационные процессы в живой природе. Человек: информация и информационные процессы. Информация и информационные процессы в технике. Кодирование информации с помощью знаковых систем. Знаки: форма и значение. Знаковые системы. Кодирование информации. Количество информации. Количество информации как мера уменьшения неопределенности знания. Определение количества информации. Алфавитный подход к определению количества информации.

*Практические работы:*

* Практическая работа № 1 «Тренировка ввода текстовой и числовой информации с помощью клавиатурного тренажера».
* Практическая работа № 2 «Перевод единиц измерения количества информации с помощью калькулятора».

*В результате изучения данного раздела учащиеся должны*

Знать/понимать:

* об информации в живой и неживой природе, о различных видах и свойствах информации, с которой соприкасается человек
* о системах управления техническими устройствами, роботах, информационных и коммуникационных технологиях
* определение науки информатики, компьютера, информационного процесса, информационных и коммуникационных технологий
* различные типы знаков, понятие знаковой системы, определение длины кода, перекодирования
* единицы измерения информации, соотношения между ними
* формулу для определения количества информационных сообщений, количества информации в сообщении

Уметь:

* определять виды и свойства информации
* приводить примеры использования информационных и коммуникационных технологий
* перекодировать с русского письменного языка на русский устный
* определять объем в различных единицах измерения количества информации
* решать задачи на определение количества информационных сообщений и количества информации, которое несет полученное сообщение

1. **Компьютер как универсальное устройство обработки информации (7 часов)**

Программная обработка данных на компьютере. Устройство компьютера. Процессор и системная плата. Устройства ввода информации. Устройства вывода информации. Оперативная память. Долговременная память. Файлы и файловая система. Файл. Файловая система. Работа с файлами и дисками. Программное обеспечение компьютера. Операционная система. Прикладное программное обеспечение. Графический интерфейс операционных систем и приложений. Представление информационного пространства с помощью графического интерфейса. Компьютерные вирусы и антивирусные программы. Правовая охрана программ и данных. Защита информации. Правовая охрана информации. Лицензионные, условно бесплатные и свободно распространяемые программы

Защита информации.

*Практические работы:*

* Практическая работа № 3 «Определение разрешающей способности мыши».
* Практическая работа № 4 «Форматирование дискеты».
* Практическая работа № 5 «Работа с файлами с использованием файлового менеджера».
* Практическая работа № 6 «Установка даты и времени».
* Практическая работа № 7 «Защита от вирусов».

*В результате изучения данного раздела учащиеся должны*

Знать/понимать:

* об устройстве компьютера
* понятия данных, программы, процесса программной обработки данных
* основные характеристики процессоров, что такое системная плата, ее основные элементы
* виды и характеристики основных периферийных устройств, названия и функции основных клавиш клавиатуры
* что такое накопитель, принцип работы накопителей, различные виды носителей информации, правила их использования
* определение файла, папки, ярлыка, форматирования, имени файла, расширения, различать виды форматирования, основные типы расширений
* что такое полное и сокращенное имена файлов, обозначения дисков, понятие логического диска, корневой папки, пути к файлу
* основные действия с файлами и папками
* что такое системное программное обеспечение, операционная система, драйверы устройств, дистрибутив, этапы загрузки операционной системы
* понятие прикладных программ, определение приложения, название основных приложений и приложений специального назначения
* определение интерфейса, управляющие элементы интерфейса, структуру окна, назначение контекстного меню
* что такое информационное пространство какого-либо одного компьютера, структуру иерархической системы папок Windows, назначение папок Мой компьютер, Корзина, Сетевое окружение, понятие и структуру Рабочего стола
* что такое компьютерный вирус, виды компьютерных вирусов, понятие антивирусной программы, виды антивирусных программ

Уметь:

* составлять функциональную схему компьютера и объяснять принцип взаимодействия частей ПК
* определять тактовую частоту процессора
* разделять периферийные устройства на устройства ввода и устройства вывода
* различать носители информации, определять объем оперативной памяти данного компьютера
* распознавать различные типы файлов
* записывать полное имя файла
* пояснять выполнение действий с папками и файлами
* перезагружать компьютер
* объяснять назначение основных прикладных программ
* работать с программой обработки изображений
* создавать на Рабочем столе значки папок, ярлыки
* находить антивирусную программу на компьютере

1. **Коммуникационные технологии (19 часов)**

Передача информации. Локальные компьютерные сети. Глобальная компьютерная сеть. Интернет. Состав Интернета. Адресация в Интернете. Маршрутизация и транспортировка данных по компьютерным сетям. Информационные ресурсы Интернета. Всемирная паутина.

Электронная почта. Файловые архивы. Общение в Интернете. Мобильный Интернет. Звук и видео в Интернете. Поиск информации в Интернете. Электронная коммерция в Интернете. Разработка Web-сайтов с использованием языка разметки гипертекста HTML. Web-страницы и Web-сайты. Структура Web-страницы. Форматирование текста на Web-странице. Вставка изображений в Web-страницы. Гиперссылки на Web-страницах. Списки на Web-страницах. Интерактивные формы на Web-страницах.

*Практические работы:*

* Практическая работа № 8 «Предоставление доступа к диску на компьютере, подключенном к локальной сети.
* Практическая работа № 9 «Подключение к Интернету».
* Практическая работа № 10 «География Интернета».
* Практическая работа № 11 «Путешествие во всемирной паутине».
* Практическая работа № 12 «Работа с электроннойWeb-почтой».
* Практическая работа № 13 «Загрузка файлов из Интернета».
* Практическая работа № 14 «Поиск информации в Интернете».
* Практическая работа № 15 «Разработка сайта с использованием языка разметки текста HTML».

*В результате изучения данного раздела учащиеся должны*

Знать/понимать:

* принцип процесса передачи информации, характеристики канала связи
* основные виды компьютерных сетей, их топологию
* понятие протокола, основные виды протоколов
* особенности работы с каталогами и поисковыми машинами, URL-адреса, преимущества и недостатки основных поисковых машин
* систему адресации электронной почты
* назначение электронной почты
* понятия почтового сервера и клиента, протокола службы, учетной записи, сообщения, папки электронной почты, загрузки и отправки сообщений
* правовые и этические нормы распространения информации
* преимущество web-страниц перед обычными текстовыми документами, какие теги должны обязательно присутствовать в html-документе
* логическую структуру web-страницы
* основные теги для форматирования текста, для вставки изображений, для создания гиперссылки

Уметь:

* организовывать поиск и оценивать информацию, получаемую из Интернета
* определять качество и количество информации, передаваемое по определенному каналу связи
* владеть понятиями сервер, программа-сервер, программа-клиент, хост
* создавать свой электронный ящик на web-сервере, структурировать входящие сообщения, просматривать маршрут следования письма
* избирательно относиться к полученной информации
* использовать web-ресурсы в повседневной жизни и в учебной деятельности
* создавать web-страницу с использованием html-тегов
* создавать web-страницы с помощью редактора Блокнот, создавать web-сайты с помощью web-редактора
* организовывать web-сайты, используя табличный способ представления информации
* использовать средства ИКТ при выполнении индивидуальных и коллективных проектов

**9 класс**

1. **Кодирование и обработка графической и мультимедийной информации (15часов)**

Пиксель. Растр. Разрешающая способность. Глубина цвета. Графические режимы монитора. Видеопамять. Графические объекты. Графические редакторы. Форматы графических файлов. Интерфейс и основные инструменты для создания и обработки графических изображений. Интерфейс и основные инструменты для создания анимации. Интенсивность звука. Частота звука. Громкость звука. Частота дискретизации. Глубина кодирования звука. Интерфейс звукового редактора. Основные команды обработки звука. Технические средства и способы обработки цифровых фото и видео. Методы сжатия видеоинформации. Обзор программ, позволяющих выполнять захват, печать и редактирование цифровых фото и видео.

*Практические работы:*

* Практическая работа № 1 «Кодирование графической информации».
* Практическая работа № 2 «Редактирование изображений в растровом графическом редакторе».
* Практическая работа № 3 «Создание рисунков в векторном графическом редакторе»
* Практическая работа № 4 «Анимация»
* Практическая работа № 5 «Кодирование и обработка звуковой информации»
* Практическая работа № 6 «Захват цифрового фото и создание слайд-шоу»

***Контрольная работа № 1*** «Кодирование и обработка графической информации»

*В результате изучения данного раздела учащиеся должны*

Знать/понимать:

* формы представления графической информации
* характеристики растрового и векторного изображения
* характеристики звуковой информации и форматы звуковых файлов
* как связаны между собой количество цветов в палитре и глубина цвета, как формируется палитра цветов в системах цветопередачи RGB, CMYK, HSB
* способы получения и редактирования цифровых фотографий: этапы создания цифрового видеофильма

Уметь:

* редактировать звуковые записи и сохранять звуковые файлы в различных форматах
* выбрать графический редактор для создания и редактирования графического документа
* проводить оценку качества оцифрованного звука
* проводить захват и редактирование цифрового фото и видео

1. **Кодирование и обработка текстовой информации (10 часов)**

Кодировки знаков. Принцип кодирования текстовой информации. Текстовый редактор. Текстовый процессор. Способы создания текстовых документов. Параметры страницы. Вставка колонтитулов и номеров страниц. Буфер обмена. Редактирование текстовой информации. Специальные символы. Редактор формул. Операции поиска и замены. Проверка правописания. Автозамена частых опечаток. Сохранение исправлений. Форматирование символов. Абзац. Форматирование абзацев. Нумерованные, маркированные и многоуровневые списки. Форматирование заголовков. Способы создания таблиц. Редактирование и форматирование таблиц. Гипертекст. Гиперссылки. Закладки. Компьютерные словари и системы компьютерного перевода. Назначение и использование сканера.

*Практические работы:*

* Практическая работа № 7 «Кодирование текстовой информации».
* Практическая работа № 8 «Вставка в документ формул».
* Практическая работа № 9 «Форматирование символов и абзацев».
* Практическая работа № 10 «Создание и форматирование списков».
* Практическая работа № 11 «Вставка в документ таблицы, ее форматирование и заполнение данными».
* Практическая работа № 12 «Перевод текста с помощью компьютерного словаря».
* Практическая работа № 13 «Сканирование и распознавание «бумажного» текстового документа».

***Контрольная работа № 2*** «Кодирование и обработка текстовой информации»

*В результате изучения данного раздела учащиеся должны*

Знать/понимать:

* различные кодировки знаков, принцип кодирования текстовой информации
* различные способы создания документа, установку параметров страницы
* что такое буфер обмена, редактирование, специальные символы, редактор формул
* как выполняются операции поиска и замены, проверки правописания, автозамены частых опечаток, сохранения исправлений
* параметры форматирования символов
* что такое абзац, основные параметры абзаца
* понятия нумерованных, маркированных, многоуровневых списков
* как задаются параметры форматирования заголовков
* различные способы создания таблиц, методы их редактирования и форматирования
* понятия гипертекста, гиперссылки, закладки
* о различных возможностях компьютерных словарей и систем компьютерного перевода
* назначение и использование сканера, его основные возможности

Уметь:

* переключать кодировку символов в текстовом редакторе
* устанавливать различные параметры страницы
* вставлять в текст специальные символы, буквицу, математические формулы, копировать, перемещать и удалять фрагменты текста
* сохранять текст в различных форматах, печатать документ
* использовать различные параметры форматирования символов
* форматировать абзацы
* создавать нумерованные и маркированные списки
* использовать стили форматирования, устанавливать вид оглавления документа
* создавать и заполнять таблицы
* создавать простейший гипертекстовый документ
* переводить англоязычные термины
* сканировать бумажные документы и преобразовывать их в компьютерные текстовые документы с помощью систем оптического распознавания

1. **Кодирование и обработка числовой информации (10 часов)**

Системы счисления и их назначение. Свернутая и развернутая форма записи числа. Алгоритмы перевода чисел из одной системы счисления в другую. Основные арифметические действия (сложение, вычитание, умножение, деление) для двоичных чисел. Различные форматы хранения чисел в компьютере. Электронная таблица. Ячейка. Адрес ячейки. Диапазон ячеек. Лист. Книга. Форматирование ячеек. Правила ввода в электронную таблицу основных типов данных. Относительные, абсолютные и смешанные ссылки. Алгоритм суммирования значений диапазона ячеек. Функции для нахождения степени и квадратного корня. Диаграммы. Типы диаграмм. Способы задания исходных данных. Область диаграммы. Легенда.

*Практические работы:*

* Практическая работа № 14 «Перевод чисел из одной системы счисления в другую с помощью калькулятора».
* Практическая работа № 15 «Относительные, абсолютные и смешанные ссылки в электронных таблицах».
* Практическая работа № 16 «Создание таблиц значений функций в электронных таблицах».
* Практическая работа № 17 «Построение диаграмм различных типов».
* Практическая работа № 18 «Сортировка и поиск данных в электронных таблицах».

***Контрольная работа № 3*** «Кодирование и обработка числовой информации»

*В результате изучения данного раздела учащиеся должны*

Знать/понимать:

* что такое системы счисления, какие они бывают, свернутая и развернутая форма записи числа, назначение систем счисления
* алгоритмы перевода чисел из двоичной системы счисления в десятичную и наоборот
* таблицы сложения, вычитания и умножения двоичных чисел, алгоритмы сложения, вычитания, умножения и деления в двоичной и десятичной системах счисления
* о различных форматах хранения чисел в компьютере
* что такое электронная таблица, понятие ячейки, адреса, диапазона, листа, книги
* правила ввода в электронную таблицу трех основных типов данных
* что такое относительные, абсолютные и смешанные ссылки
* алгоритм суммирования значений диапазона ячеек, функции для нахождения степени и квадратного корня
* различные типы диаграмм, способы задания исходных данных, понятия области диаграммы, области построения диаграммы, легенды

Уметь:

* записывать числа в свернутой и развернутой формах в десятичной и двоичной системах счисления
* выполнять перевод чисел из двоичной системы счисления в десятичную и наоборот
* выполнять основные арифметические действия для двоичных чисел
* переводить числа из двоичной системы счисления в десятичную
* определять адрес ячейки и диапазона, проводить простейшее форматирование ячеек (ставить рамки, использовать заливку, изменять высоту строк, толщину столбцов, удалять и вставлять строки и столбцы)
* записывать математические выражения по правилам электронной таблицы
* вводить формулы с различными видами ссылок
* заполнять таблицы значениями функции
* выбирать типы диаграмм, задавать основные параметры, строить простейшие диаграммы.

1. **ОСНОВЫ АЛГОРИТМИЗАЦИИ И ОБЪЕКТНО-ОРИЕНТИРОВАННОЕ ПРОГРАММИРОВАНИЕ (20 часов)**

Понятие алгоритма. Свойства алгоритмов. Исполнители алгоритмов. Система команд исполнителя. Способы записей алгоритмов. Формальное исполнение алгоритмов. Обзор языков программирования. Язык программирования Basic256, назначение элементов интерфейса. Проект, форма, объекты, свойства и методы. Этапы разработки проекта. Графический интерфейс: форма и управляющие элементы. Событийные процедуры. Тип, имя и значение переменной. Оператор присваивания. Основные алгоритмические структуры (линейная, ветвление, выбор, цикл) и их кодирование на языке программирования. Линейный алгоритм. Функции ввода и вывода данных, кодовые значения, определяющие вид окна сообщений. Ветвление: полное и неполное. Алгоритмическая структура «выбор» и ее реализация на Basic256. Графические методы.

*Практические работы:*

* Практическая работа № 19 «Знакомство с системами объектно-ориентированного программирования»
* Практическая работа № 20 «Проект «Переменные»»
* Практическая работа № 21 «Проект «Строковый калькулятор»»
* Практическая работа № 22 «Проект «Даты и время»»
* Практическая работа № 23 «Проект «Калькулятор»»
* Практическая работа № 24 «Проект «Сравнение кодов символов»»
* Практическая работа № 25 «Проект «Отметка»»
* Практическая работа № 26 «Проект «Коды символов»»
* Практическая работа № 27 «Проект «Слово-перевертыш»»
* Практическая работа № 28 «Проект «Графический редактор»»

***Контрольная работа № 4*** «Основы алгоритмизации и программирования»

*В результате изучения данного раздела учащиеся должны*

Знать/понимать:

* понятие алгоритма, свойства алгоритмов, примеры алгоритмов
* понятия исполнителя алгоритма, системы команд исполнителя, программы
* процесс исполнения алгоритма компьютером
* понятия транслятора, компилятора
* классификацию и названия языков программирования
* особенности объектно-ориентированного программирования по сравнению с алгоритмическими языками программирования
* основные понятия проекта, формы, объекта, свойств и методов, событийной процедуры
* этапы разработки и способ загрузки проектов
* понятия переменной, основные типы переменных, объявление переменных
* основные алгоритмические структуры
* структуру функции и типы функций, синтаксис функций ввода-вывода данных
* правила описания основных геометрических объектов, графические методы для рисования геометрических фигур

Уметь:

* обосновывать свойства алгоритмов, приводить примеры из собственного жизненного опыта
* представлять алгоритм в виде блок-схемы
* изменять свойства объектов, графического интерфейса проекта и редактировать программный код, создавать свои событийные процедуры
* применять оператор присваивания
* описывать переменные, присваивать им значения и выводить на экран
* выполнять арифметические операции над переменными
* организовать диалоговые окна сообщений
* применять функции ввода-вывода при создании собственных проектов
* создавать простые графические редакторы
* определять результат программы по ее описанию

1. **МОДЕЛИРОВАНИЕ И ФОРМАЛИЗАЦИЯ (10 часов)**

Моделирование как метод познания. Модели материальные и информационные. Системный подход к окружающему миру. Объект и его свойства. Система как целостная совокупность объектов. Основные этапы разработки и исследования моделей на компьютере. План проведения поэтапного моделирования. Компьютерный эксперимент. Компьютерные модели из различных предметных областей. Информационные модели систем управления. Обратная связь.

*Практические работы:*

* Практическая работа № 29 «Бросание мячика в площадку»
* Практическая работа № 30 «Проект «Графическое решение уравнений»»
* Практическая работа № 31 «Проект «Распознавание удобрений»»
* Практическая работа № 32 «Проект «Модели систем управления»»

***Контрольная работа № 5*** «Моделирование и формализация»

*В результате изучения данного раздела учащиеся должны*

Знать/понимать:

* понятия моделирования, формализации, визуализации
* основные этапы моделирования
* принцип процесса управления, виды систем управления и различия между ними

Уметь:

* приводить примеры моделирования в различных областях деятельности
* создавать простейшие модели объектов и процессов в виде электронных таблиц и проводить компьютерные эксперименты с использованием готовых моделей
* строить информационные модели систем управления
* приводить примеры систем управления в технических устройствах, общественных отношениях

1. **ИНФОРМАТИЗАЦИЯ ОБЩЕСТВА (3 часа)**

Информационное общество. Информатизация и компьютеризация. Информационная культура. Перспективы развития информационных и коммуникационных технологий.

*В результате изучения данного раздела учащиеся должны*

Знать/понимать:

* понятия информационного общества, информатизации и компьютеризации
* что такое информационная культура
* перспективы развития информационных и коммуникационных технологий

Уметь:

* приводить примеры информатизации и компьютеризации в повседневной жизни
* приводить примеры перспектив развития информационных и коммуникационных технологий

**Требования к уровню подготовки по итогам изучения Информатики и ИКТ**

***В результате изучения информатики и ИКТ ученик должен***

**знать/понимать**

* виды информационных процессов; примеры источников и приемников информации;
* единицы измерения количества и скорости передачи информации; принцип дискретного (цифрового) представления информации;
* основные свойства алгоритма, типы алгоритмических конструкций: следование, ветвление, цикл; понятие вспомогательного алгоритма;
* программный принцип работы компьютера;
* назначение и функции используемых информационных и коммуникационных технологий;

**уметь**

* выполнять базовые операции над объектами: цепочками символов, числами, списками, деревьями; проверять свойства этих объектов; выполнять и строить простые алгоритмы;
* оперировать информационными объектами, используя графический интерфейс: открывать, именовать, сохранять объекты, архивировать и разархивировать информацию, пользоваться меню и окнами, справочной системой; предпринимать меры антивирусной безопасности;
* оценивать числовые параметры информационных объектов и процессов: объем памяти, необходимый для хранения информации; скорость передачи информации;
* создавать информационные объекты, в том числе:

- структурировать текст, используя нумерацию страниц, списки, ссылки, оглавления; проводить проверку правописания; использовать в тексте таблицы, изображения;

- создавать и использовать различные формы представления информации: формулы, графики, диаграммы, таблицы (в том числе динамические, электронные, в частности – в практических задачах), переходить от одного представления данных к другому;

- создавать рисунки, чертежи, графические представления реального объекта, в частности, в процессе проектирования с использованием основных операций графических редакторов, учебных систем автоматизированного проектирования; осуществлять простейшую обработку цифровых изображений;

- создавать записи в базе данных;

- создавать презентации на основе шаблонов;

* искать информацию с применением правил поиска (построения запросов) в базах данных, компьютерных сетях, некомпьютерных источниках информации (справочниках и словарях, каталогах, библиотеках) при выполнении заданий и проектов по различным учебным дисциплинам;
* пользоваться персональным компьютером и его периферийным оборудованием (принтером, сканером, модемом, мультимедийным проектором, цифровой камерой, цифровым датчиком); следовать требованиям техники безопасности, гигиены, эргономики и ресурсосбережения при работе со средствами информационных и коммуникационных технологий;

**использовать приобретенные знания и умения в практической деятельности и повседневной жизни** для:

* создания простейших моделей объектов и процессов в виде изображений и чертежей, динамических (электронных) таблиц, программ (в том числе – в форме блок-схем);
* проведения компьютерных экспериментов с использованием готовых моделей объектов и процессов;
* создания информационных объектов, в том числе для оформления результатов учебной работы;
* организации индивидуального информационного пространства, создания личных коллекций информационных объектов;
* передачи информации по телекоммуникационным каналам в учебной и личной переписке, использования информационных ресурсов общества с соблюдение соответствующих правовых и этических норм.

**КРИТЕРИИ И НОРМЫ ОЦЕНКИ**

Критерий оценки устного ответа

**Отметка «5»**: ответ полный и правильный на основании изученных теорий; материал изложен в определенной логической последовательности, литературным языком: ответ самостоятельный.

**Отметка «4»**: ответ полный и правильный на основании изученных теорий; материал изложен в определенной логической последовательности, при этом допущены две-три несущественные ошибки, исправленные по требованию учителя.

**Отметка «3»**: ответ полный, но при этом допущена существенная ошибка, или неполный, несвязный.

**Отметка «2»**: при ответе обнаружено непонимание учащимся основного содержания учебного материала или допущены существенные ошибки, которые учащийся не смог исправить при наводящих вопросах учителя.

**Отметка «1»**: отсутствие ответа.

# Критерий оценки выполнения практического задания

**Отметка «5»**: 1) работа выполнена полностью и правильно; сделаны правильные выводы; 2) работа выполнена по плану с учетом техники безопасности.

**Отметка «4»**: работа выполнена правильно с учетом 2-3 несущественных ошибок исправленных самостоятельно по требованию учителя.

**Отметка «3»**: работа выполнена правильно не менее чем на половину или допущена существенная ошибка.

**Отметка «2»**: допущены две (и более) существенные ошибки в ходе работы, которые учащийся не может исправить даже по требованию учителя.

**Отметка «1»**: работа не выполнена.

**Календарно-тематическое планирование 8 класс**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Дата** | **№** | **Тема** | **Характеристика основных видов деятельности ученика (на уровне учебных действий)** | **ЦОП, др. материалы** |
| **Глава 1 «Информация и информационные процессы» (9 часов)** | | | | |
|  | 1 | Техника безопасности в кабинете информатики. Информация в живой и неживой природе. | Знать определение информации, определении предмета информатики, основные области применения компьютера.  Основные информационные процессы: хранение, передача и обработка информации  Знать дополнительный информационный процесс. |  |
|  | 2 | Информация в обществе и технике. |  |
|  | 3 | ***Практическая работа № 1*** *«Тренировка ввода текстовой и числовой информации с помощью клавиатурного тренажера».* |  |
|  | 4 | Кодирование информации с помощью знаковых систем. | Приводить примеры восприятия, запоминания информации живыми организмами.  Уметь оценивать числовые параметры информационных объектов и процессов. Знать основные единицы измерения информации, скорость передачи информации. |  |
|  | 5 | Количество информации.  ***Практическая работа № 2***  *«Перевод единиц измерения количества информации»* |  |
|  | 6 | Определение количества информации. | Понимать, что определение информации и её количества необходимо при ёё компьютерной обработке, хранения и передачи в автоматических каналах связи.  Уметь определить количество информации в конкретных сообщениях (при различном способе кодирования)  Определять объём памяти компьютера, необходимый для хранения данного информационного объекта. |  |
|  | 7 | Алфавитный подход к определению количества информации. |  |
|  | 8 | Решение задач по теме «Количество информации». |  |
|  | 9 | **Контрольная работа № 1 «Количество информации».** |  |
| **Глава 2 «Компьютер как универсальное устройство обработки информации» (7 часов)** | | | | |
|  | 10 | Устройство компьютера.  ***Практическая работа № 3*** *«Определение разрешающей способности мыши».*  ***Практическая работа № 4*** *«Форматирование дискеты».* | Знать основные ПК, устройства ввода и вывода информации, свойства и характеристики процессора и памяти.  Знать назначение и состав устройств ввода информации.  Знать состав и устройство памяти компьютера.  Знать программный принцип работы компьютера, современные типы компьютеров.  Знать, что такое данные, программы, как организована файловая структура.  Уметь организовать личное пространство, обслуживать диски.  Знать состав и назначение ОС.  Знать принцип работы антивирусных программ.  Знать состав и назначение ППО.  Уметь оперировать информационными объектами, используя графический интерфейс: открывать, именовать, сохранять объекты, архивировать и разархивировать информацию, пользоваться меню и окнами, справочной системой |  |
|  | 11 | Файлы и файловая система.  ***Практическая работа № 5*** *«Работа с файлами с использованием файлового менеджера».* |  |
|  | 12 | Программное обеспечение компьютера. |  |
|  | 13 | Графический интерфейс операционных систем  ***Практическая работа №******6*** *«Установка даты и времени».* |  |
|  | 14 | Компьютерные вирусы и антивирусные программы.  ***Практическая работа № 7*** *«Защита от вирусов»* |  |
|  | 15 | Правовая охрана программ и данных. Защита информации. |  |
|  | 16 | **Контрольная работа № 2. «Компьютер как универсальное устройство обработки информации».** |  |
| **Глава 3 «Коммуникационные технологии» (16 часов)** | | | | |
|  | 17 | Техника безопасности в кабинете информатики. Передача информации. | Знать основные понятия, относящиеся к коммуникационным технологиям-сети, протоколы, JP- адрес компьютера, сайтостроение.  Знать принцип работы модема, сетевой карты.  Знать определение компьютерных сетей, виды сетей, назначение, актуальность использования.  Знать услуги, которые предоставляет глобальная компьютерная сеть Интернет, знать принцип работы локальных сетей. |  |
|  | 18 | Локальные компьютерные сети.  ***Практическая работа № 8*** *«Предоставление доступа к диску на компьютере, подключенном к локальной сети».* |  |
|  | 19 | Глобальная компьютерная сеть Интернет.  ***Практическая работа № 9*** *«Подключение к Интернету».* |  |
|  | 20 | Глобальная компьютерная сеть Интернет.  ***Практическая работа № 10*** *«География Интернета».* |  |
|  | 21 | Информационные ресурсы Интернет. Всемирная паутина. ***Практическая работа № 11*** *«Путешествие во всемирной паутине».* |  |
|  | 22 | Информационные ресурсы Интернет. Электронная почта. ***Практическая работа № 12*** *«Работа с электроннойWeb-почтой».* | Уметь создавать электронный ящик, принимать и отправлять письма, создавать своё файловое хранилище.  Знать, из каких компонентов состоит программное обеспечение локальных сетей, уметь различать технологию СЕРВЕР-КЛИЕНТ |  |
|  | 23 | Файловые архивы.  ***Практическая работа № 13*** *«Загрузка файлов из Интернета».* |  |
|  | 24 | Информационные ресурсы. Общение в Интернете. Мобильный Интернет. Звук и видео в Интернете. | Знать Интернет - его ресурсы, воможности, опасности. Различные сервисы Интернета.  Понимать сущность информационной эволюции, особенности этики сетевого общения и опасности Интернета, уметь ориентироваться в информационном пространстве сети ИНТЕРНЕТ. |  |
|  | 25 | Поиск информации в Интернете. Электронная коммерция в Интернете.  ***Практическая работа № 14*** *«Поиск информации в Интернете».* |  |
|  | 26 | Web-страницы и Web-сайты. Структура Web-страницы. Форматирование текста на Web-странице. |  |
|  | 27 | Вставка изображений в Web-страницы. Гиперссылки на Web-страницах. | Знать понятие гиперссылка, основной принцип работы в сети Интернет, основанный на ссылках, работа поисковых систем. Знать назначение сайтов, уметь строить элементарные страницы сайта (демоверсия)  Использовать приобретённые знания и умения для создания своего проекта-версии демостраницы. |  |
|  | 28 | Списки на Web-страницах. Интерактивные формы на Web-страницах. |  |
|  | 29 | ***Практическая работа № 15*** *«Разработка сайта с использованием языка разметки текста HTML».* |  |
|  | 30 | ***Практическая работа № 15*** *«Разработка сайта с использованием языка разметки текста HTML».* |  |
|  | 31 | ***Практическая работа № 15*** *«Разработка сайта с использованием языка разметки текста HTML».* |  |
|  | 32 | **Контрольная работа № 3 «Коммуникационные технологии».** |  |
| **Повторение (3 ч)** | | | | |
|  | 33 | Информация |  |  |
|  | 34 | Устройства ПК |  |  |
|  | 35 | **Итоговый урок по курсу «Информатика 8»** |  |  |

**Календарно-тематическое планирование 9 класс**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Дата** | **№** | **Тема** | **Характеристика основных видов деятельности ученика (на уровне учебных действий)** | **ЦОП, др. материалы** |
| **Кодирование и обработка графической и мультимедийной информации – 15 часов** | | | | |
|  | 1 | Правила техники безопасности при работе в компьютерном классе. Кодирование графической информации. | Знать ТБ в кабинете информатике.  Уметь устанавливать цвет путем задания числовых кодов палитры RGB.  Устанавливать различные графические режимы экрана монитора. |  |
|  | 2 | Кодирование графической информации. |  |
|  | 3 | ***Практическая работа №1*** «*Кодирование графической информации»* |  |
|  | 4 | Растровая и векторная графика. | Рисунки и фотографии. Ввод изображений с помощью инструментов графического редактора, сканера, графического планшета, использование готовых графических объектов. Геометрические и стилевые преобразования. Использование примитивов и шаблонов.  Использовать различные возможности векторных редакторов: рисовать графические примитивы, вставлять текст, использовать градиентную заливку, группировать объекты.Сохранять файлы в различных графических форматах |  |
|  | 5 | Интерфейс и основные возможности растрового графического редактора |  |
|  | 6 | ***Практическая работа №2 «****Редактирование изображений в растровом графическом редакторе»* |  |
|  | 7 | Работа с объектами в векторных графических редакторах |  |
|  | 8 | Редактирование изображений и рисунков в векторном графическом редакторе |  |
|  | 9 | ***Практическая работа №3 «****Создание рисунков в векторном графическом редакторе»* |  |
|  | 10 | Растровая и векторная анимация. |  |
|  | 11 | ***Практическая работа №4 «****Анимация»* |  |
|  | 12 | Кодирование и обработка звуковой информации  ***Практическая работа №5 «****Кодирование и обработка звуковой информации»* | Звуки и видеоизображения. Композиция и монтаж. Использование простых анимационных графических объектов.  **Проектирование и моделирование.**  Чертежи.Двумерная и трехмерная графика. Использование стандартных графических объектов и конструирование графических объектов: выделение, объединение, геометрические преобразования фрагментов и компонентов |  |
|  | 13 | Цифровое фото и видео.  ***Практическая работа №6*** *«Захват цифрового фото и создание слайд-шоу»* |  |
|  | 14 | Кодирование и обработка графической и мультимедийной информации |  |
|  | 15 | **Контрольная работа №1 по теме «Кодирование и обработка графической информации»** |  |
| **Кодирование и обработка текстовой информации** – **9 часов** | | | | |
|  | 16 | Кодирование текстовой информации.  ***Практическая работа №7 «****Кодирование текстовой информации»* | Определять числовые коды символов и осуществлять перекодировку русскоязычного текста в текстовом редакторе.  Вставлять в документ физические и математические формулы.  Форматировать документ. Создавать маркированный, нумерованный, многоуровневый списки.  Вставлять в документ таблицы, диаграммы, объекты.  Использовать компьютерные словари. |  |
|  | 17 | Создание и редактирование текстовых документов. Сохранение и печать документов.  ***Практическая работа №8 «****Вставка в документ формул»* |  |
|  | 18 | Форматирование документа***.***  ***Практическая работа №9 «****Форматирование символов и абзацев»* |  |
|  | 19 | Включение в текстовый документ списков, диаграмм, формул и графических объектов. |  |
|  | 20 | ***Практическая работа №10 «****Создание и форматирование списков»* |  |
|  | 21 | Таблицы.  ***Практическая работа №11 «****Вставка в документ таблицы, ее форматирование и заполнение данными»* |  |
|  | 22 | Компьютерные словари и системы машинного перевода текстов.  ***Практическая работа №12 «****Перевод текста с помощью компьютерного словаря»* |  |
|  | 23 | Системы оптического распознавания документов. ***Практическая работа №13 «****Сканирование и распознавание «бумажного» текстового документа»* |  |
|  | 24 | **Контрольная работа № 2 по теме «Кодирование и обработка текстовой информации»** |  |
| **Кодирование и обработка числовой информации – 10 часов** | | | | |
|  | 25 | Представление числовой информации с помощью систем счисления.  ***Практическая работа №14 «****Перевод чисел из одной системы счисления в другую с помощью калькулятора»* | Системы счисления. Перевод шестнадцатеричного числа в десятеричное с помощью калькулятора.  Складывать, вычитать, умножать числа в позиционных системах счисления. |  |
|  | 26 | Арифметические операции в позиционных системах счисления. Представление чисел в компьютере. |  |
|  | 27 | Электронные таблицы. Основные типы данных. | Таблица как средство моделирования.  Ввод данных в готовую таблицу, изменение данных, переход к графическому представлению.  Ввод математических формул и вычисление по ним, представление формульной зависимости на графике.  **Базы данных.** Поиск данных в готовой базе. Создание записей в базе данных |  |
|  | 28 | Относительные, абсолютные и смешанные ссылки. |  |
|  | 29 | ***Практическая работа №15 «****Относительные, абсолютные и смешанные ссылки в электронных таблицах»* |  |
|  | 30 | Встроенные функции.  ***Практическая работа №16 «****Создание таблиц значений функций в электронных таблицах»* |  |
|  | 31 | Построение диаграмм и графиков. Основные параметры диаграмм.  ***Практическая работа №17 «****Построение диаграмм различных типов»* |  |
|  | 32 | Базы данных в электронных таблицах.  ***Практическая работа №18 «****Сортировка и поиск данных в электронных таблицах»* |  |
|  | 33 | Повторение темы |  |
|  | 34 | **Контрольная работа №3 по теме «Кодирование и обработка числовой информации»** |  |
| **Основы алгоритмизации и объектно-ориентированного программирования – 20 часов** | | | | |
|  | 35 | Алгоритм и его формальное исполнение. | Сущность понятия. Алгоритмические задачи.  Способы описания алгоритмов: словесная, блок-схемы, алгоритмический язык, табличный способ.  Основные принципы составления алгоритмов: исходные данные, выбор метода решения задач и т.д.  Знать, какие виды Исполнителей бывают и систему команд каждого вида, уметь составлять простейшие алгоритмы, знать, что такое полный набор данных.  Исполнители алгоритмов. Система команд исполнителя, среда исполнителя. Примеры исполнителей («Робот», «Чертежник» и др., «Вычислитель», «Автомат», «Компьютер»). Составление простейших алгоритмов для различных исполнителей. Возможность автоматизации деятельности человека. Примеры.  Понимать, какова роль автоматизации в современном обществе, какие требования предъявляются к работникам на производстве.  Суметь доказать, почему компьютер является формальным Исполнителем алгоритма.  Линейная структура алгоритма (следование). Повторение понятия величины в информатике. Команда присваивания. Решение задач.  Знать, какие способы описания алгоритмов существуют, уметь составлять блок-схемы.  Уметь составлять линейные алгоритмы.  Знать, что такое ветвление, уметь приводить примеры ветвления из жизни, знать способы описания, блок-схемы.  Уметь составлять условные алгоритмы.  Знать, что такое структура ВЫБОР, научиться составлять алгоритмы с выбором условий.  Знать, что такое цикл, виды циклов, где встречаются циклические информационные процессы.  Уметь составлять циклические алгоритмы.  Знать понятие и назначение вспомогательного алгоритма.  Уметь составлять вспомогательный алгоритм.  Уметь составлять вспомогательный и циклический алгоритм.  Уметь применить полученные знания и умения в самостоятельной работе. |  |
|  | 36 | Основы объектно-ориентированного визуального программирования на языке |  |
|  | 37 | ***Практическая работа № 19 «****Знакомство с системами объектно-ориентированного и алгоритмического программирования»* |  |
|  | 38 | Переменная: тип, имя, значение  ***Практическая работа №20*** *Проект «Переменные»* |  |
|  | 39 | Арифметические, строковые и логические выражения |  |
|  | 40 | ***Практическая работа №21*** *Проект «Строковый калькулятор»* |  |
|  | 41 | Функции в языках объективно-ориентированного и процедурного программирования.  ***Практическая работа № 22*** *«Дата и время»* |  |
|  | 42 | Линейный алгоритм |  |
|  | 43 | ***Практическая работа № 23*** *Проект «Калькулятор»* |  |
|  | 44 | Алгоритмическая структура «Ветвление» |  |
|  | 45 | ***Практическая работа № 24*** *Проект «Сравнение кодов символов»* |  |
|  | 46 | Алгоритмическая структура «Выбор» |  |
|  | 47 | ***Практическая работа № 25*** *Проект «Отметка»* |  |
|  | 48 | Алгоритмическая структура «Цикл» |  |
|  | 49 | Алгоритмическая структура «Цикл»  ***Практическая работа № 26*** *Проект «Коды символов»* |  |
|  | 50 | ***Практическая работа №27***  *Проект «Слово-перевертыш»* |  |
|  | 51 | Графические возможности объективно-ориентированного языка программирования. |  |
|  | 52 | ***Практическая работа № 28***  *Проект «Графический редактор»* |  |
|  | 53 | Основы объектно-ориентированного программирования |  |
|  | 54 | **Контрольная работа №4 по теме «Основы алгоритмизации и программирования»** |  |
| **Моделирование и формализация - 10 часов** | | | | |
|  | 55 | Моделирование, формализация, визуализация. | Формализация описания реальных объектов и процессов, примеры моделирования объектов и процессов, в том числе компьютерного.  Управление, обратная связь |  |
|  | 56 | Материальные и информационные модели |  |
|  | 57 | Основные этапы разработки и исследования моделей на компьютере. |  |
|  | 58 | Построение и исследование физических моделей.  ***Практическая работа №29 «****Бросание мячика в площадку»* |  |
|  | 59 | *Приближенное решение уравнений.*  ***Практическая работа № 30*** *Графическое решение уравнения* |  |
|  | 60 | Экспертные модели распознавания химических веществ.  ***Практическая работа №31*** *Распознавание удобрений* |  |
|  | 61 | Геоинформационные модели.  ***Практическая работа № 32***  *Проект «Модели систем управления»* |  |
|  | 62 | Информационные модели управления объектами |  |
|  | 63 | Повторение темы |  |
|  | 64 | **Контрольная работа №5 по теме «Моделирование и формализация»** |  |
| **Информатизация общества – 3 часа** | | | | |
|  | 65 | Информационное общество | **Информационные ресурсы общества, образовательные информационные ресурсы. Личная информация, информационная безопасность, информационные этика и право** |  |
|  | 66 | Информационная культура |  |
|  | 67 | Перспективы развития информационных и коммуникационных технологий |  |
| **Повторение – 3 часа** | | | | |
|  | 68 | Повторение: Кодирование информации |  |  |
|  | 69 | Повторение: Алгоритмизация |  |  |
|  | 70 | **Итоговая контрольная работа.** |  |  |

Согласовано Согласовано

Руководителем ШМО Зам. Директора по УВР

**О. А. Галаган В.С. Рабцевич**

« 28 » августа 2017 года « 31 » августа 2017 года